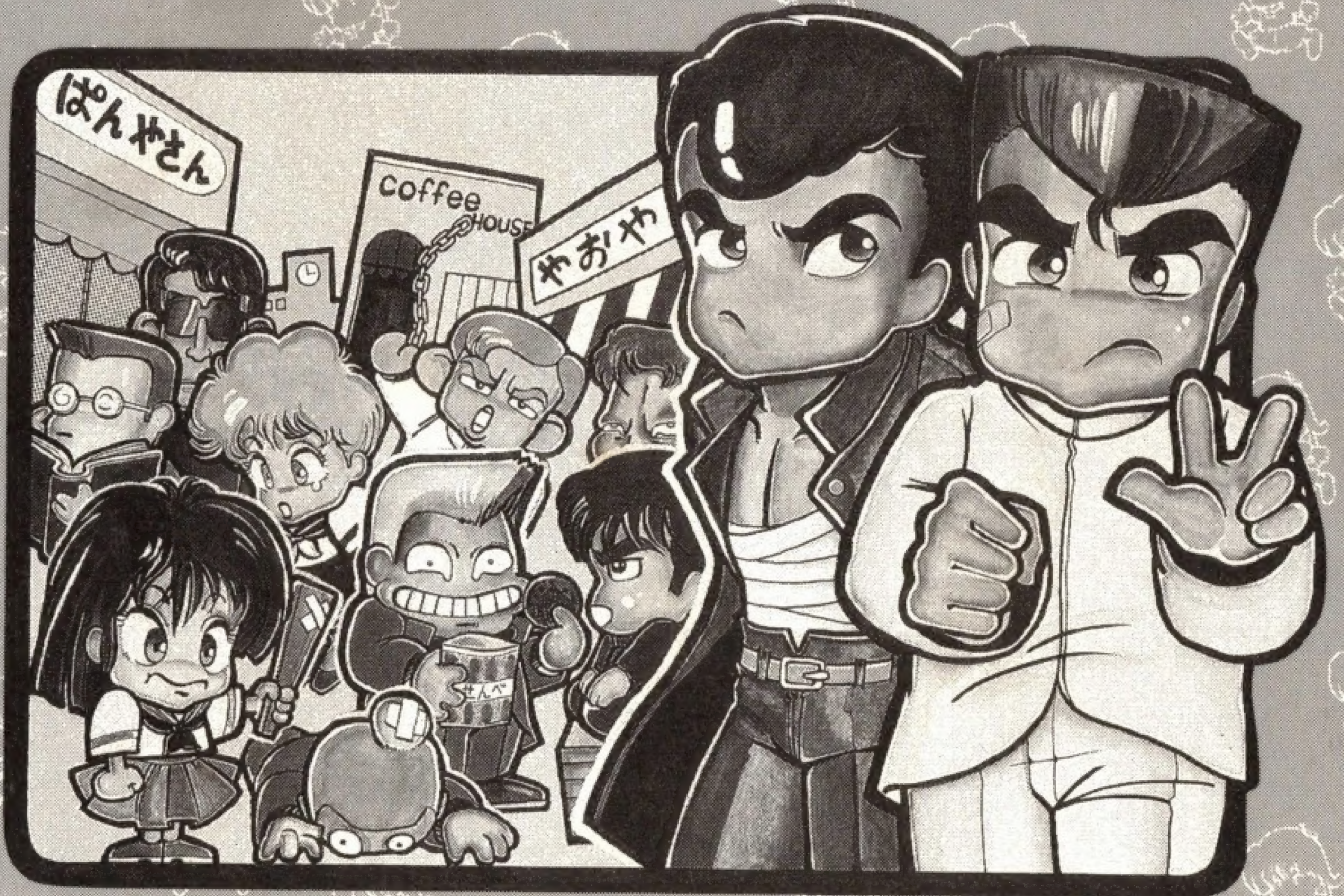
SHARP

SHARP
COMPUTER
SOFTWARE

CZ-254AS

X68000用

ダウンタウン熱血物語

はじめに

このたびは、「ダウンタウン熱血物語」をお買い上げいただきまことにありがとうございました。「ダウンタウン熱血物語」は、X68000のために作られたアクションゲームソフトです。ご使用に際しては、必ず本説明書に記載されている操作方法、注意事項をよくお読みいただき、正しい操作によって有効に活用されるようお願い致します。

※万一、ご不審な点・お気付きの点がありましたら、お買い求めの販売店、もしくは、もよりのシャープお客様ご相談窓口にご連絡ください。

商品構成は、下記の通りです。

品名	数量
ゲームディスク	2枚
ユーザーズマニュアル	1冊

ご注意…ゲームディスクAのバックアップをとることはできません。

※本ソフトは株式会社エス・ピー・エスの制作によるものです。

目　次

1 ダウンタウン熱血物語の説明

ストーリー

今まで無名校であった冷峰学園。そこに転校してきた竜一、竜二という兄弟は数ヶ月で、近くの高校を支配下にしてしまった。噂は周囲の高校にみるみる広がり２人はダブルドラゴン兄弟と呼ばれ恐れられていた。
噂はくにおの永遠のライバルである花園高校の番長りきの耳にも入っていたが、りきは平然としていた。
しかしある日、りきの彼女が冷峰学園の者にさらわれてしまった。そしてりきのもとには挑戦状が…。怒りに燃えるりきは門を飛び出し１人の男と衝撃的な再会をする。りきの最大のライバルくにお。彼との出会いによってこの物語は始まるのだ。

登場人物の説明

主な登場人物は以下のとおりです。

・りき
花園高校の番長。
くにおのライバル。
さらわれた彼女を
助け出すために、
冷峰学園に戦いを
挑む。

・くにお
熱血高校。
りきのライバル。
かつての仲間に会
うために冷峰学園
へと向かう。

西村

白鷹工業高校のボス。部下に沢口がいる。ムラのある性格だが攻撃力はある。反面打たれ弱い。

望月

冷峰学園・四天王の１人。素早い動きは相手を混乱させる程。受けがうまく守りのタイプである。

五代

冷峰の支配下・谷花高校のボス。力も相当だが武器を使わせたら右に出る者がいない程の使い手。

長谷部

くにおと中学時代は同級。冷峰学園のスケバン。頭がいい。くにおを想っている為学園に背を向ける。

上条・山本

影村学園の２人のボス。りき・くにおを倒し名をあげようとたくらむ。根性はなくずるがしこい。

鬼塚

元・冷峰学園のボス的存在。部下に四天王を持つ。男らしいタイプで頭も良く手堅い確実な攻撃。

竜一・竜二

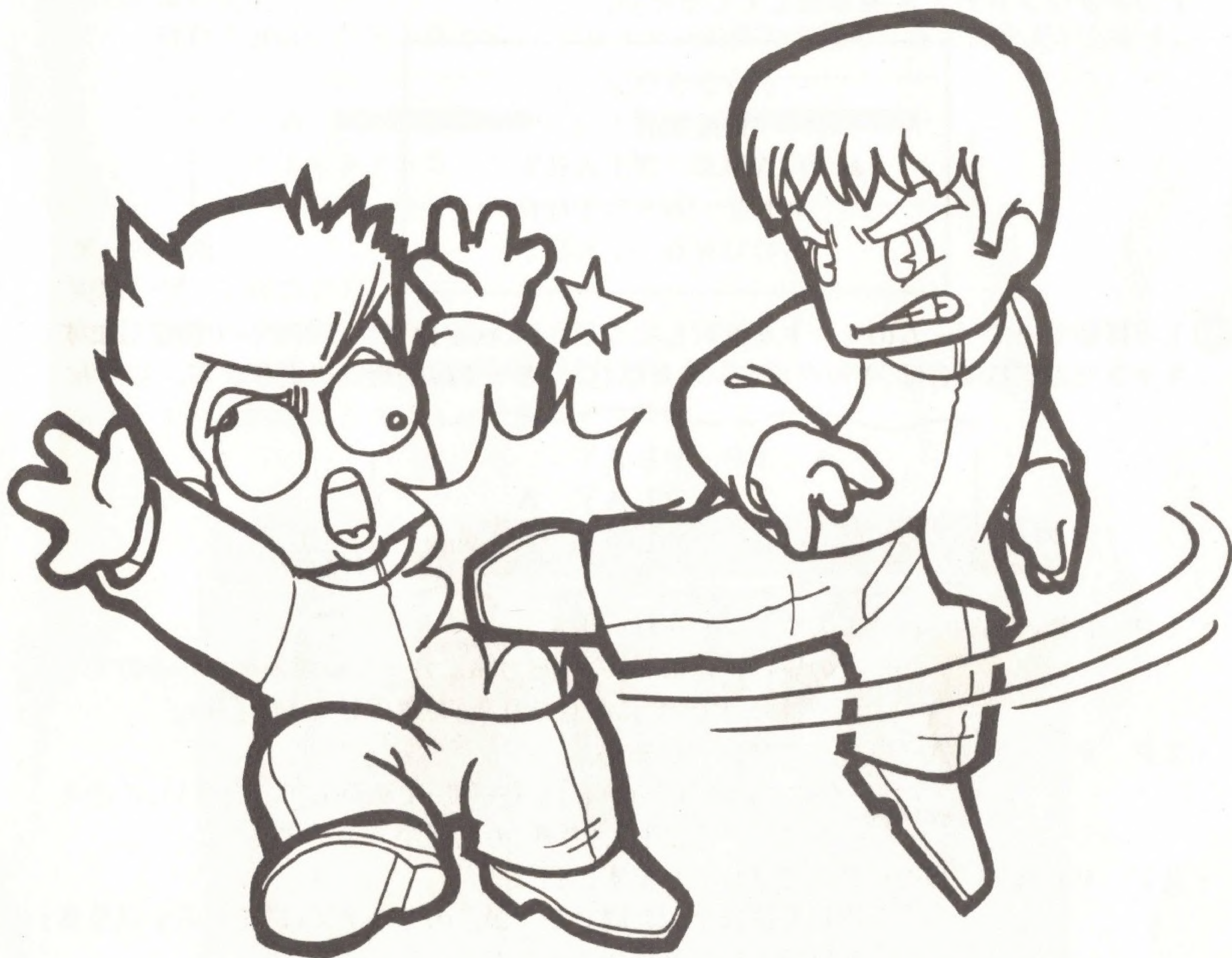
絶大な力を見せつけるダブドラ兄弟。個人の攻撃も最強だがコンビは更に強力。代表技は旋風脚。

島田真美

りきの彼女。美人というよりかわいいタイプ。りきの彼女だが、ごく普通の女子高生である。

２ゲームを始める前に

本ソフトはゲームの状態をゲームディスクＢに保存して長い間お楽しみいただけるようになっております。付属のゲームディスクは書きこみができないようになっておりますので、付属のゲームディスクＢのみバックアップコピーをとり、ゲームをする場合には付属のゲームディスクＡとバックアップコピーをとったゲームディスクＢをお使いください。

※ゲームディスクＡはバックアップコピーを取ることができません。
※バックアップコピーについては本体同梱の「Human68kユーザーズマニュアル」の”FORMAT”と”DISKCOPY”の頁を参照してください。
※バックアップしたゲームディスクＢには、プロテクトシールを貼らないでください。

３ゲームの操作方法

ゲームのスタート

①コンピュータ本体およびディスプレイの電源を入れ、ドライブ０にディスクＡ、ドライブ１にディスクＢを挿入してリセットボタンを押します。

※ハードディスクが、起動ドライブになっている場合、OPT.1 を押しながら立ち上げます。

※ HELP キーを押しながら立ち上げた場合15KHzのディスプレイ解像度モードになります。

②プログラムがロードされると下記のような画面になります。
上下移動キー(Ｐ.8「操作方法」参照)で"ＧＡＭＥ　ＳＴＡＲＴ"にカーソルを合わせて[パンチボタン]または[キックボタン]で決定します。

※"ＫＥＹ　ＡＳＳＩＧＮ"、"ＳＯＵＮＤ　ＴＥＳＴ"についてはＰ.14「操作キーの変更」、Ｐ.13「サウンドテスト」を参照してください。

ダウンタウン
熱血物語
▲ ＧＡＭＥ　ＳＴＡＲＴ
ＫＥＹ　ＡＳＳＩＧＮ
ＳＯＵＮＤ　ＴＥＳＴ

③上下移動キーでゲームのモードを選択してください。決定はパンチボタンで決定します。キャンセルする場合は、キックボタンまたは ESC キーで起動画面に戻ります。

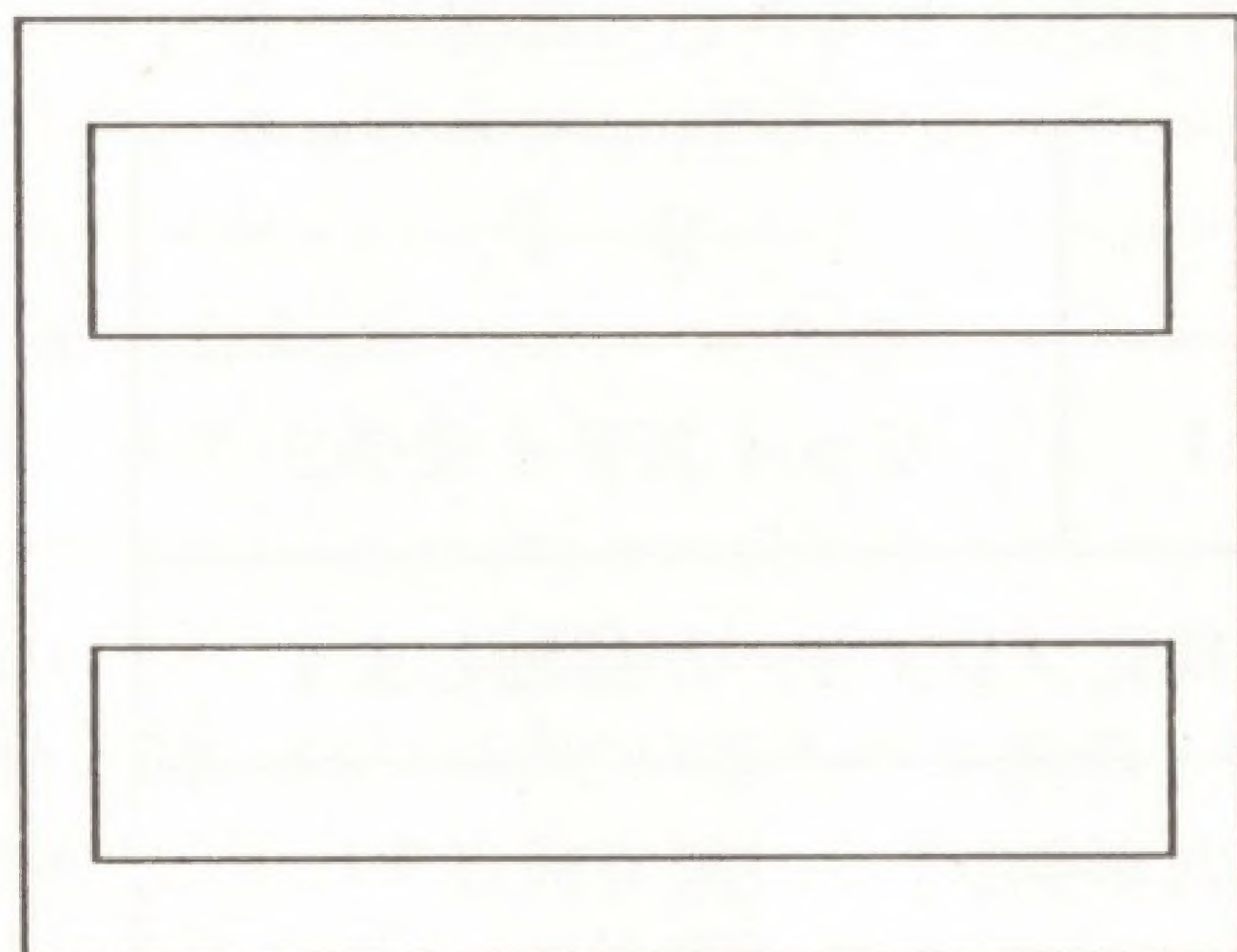
▲ １Ｐ　ＰＬＡＹ
２Ｐ　ＰＬＡＹ　Ａ
２Ｐ　ＰＬＡＹ　Ｂ

・１Ｐ　ＰＬＡＹ‥‥‥‥１人でゲームを行います。
その場合、「くにお」の名前の脇にカーソルが表示されるので[左右移動]で「くにお」か「りき」を選択してください。

・２Ｐ　ＰＬＡＹ　Ａ‥‥２人でプレイします。
「くにお」か「りき」かを[左右移動]で選択してください。このモードでは、「くにお」、「りき」の格闘ができます。

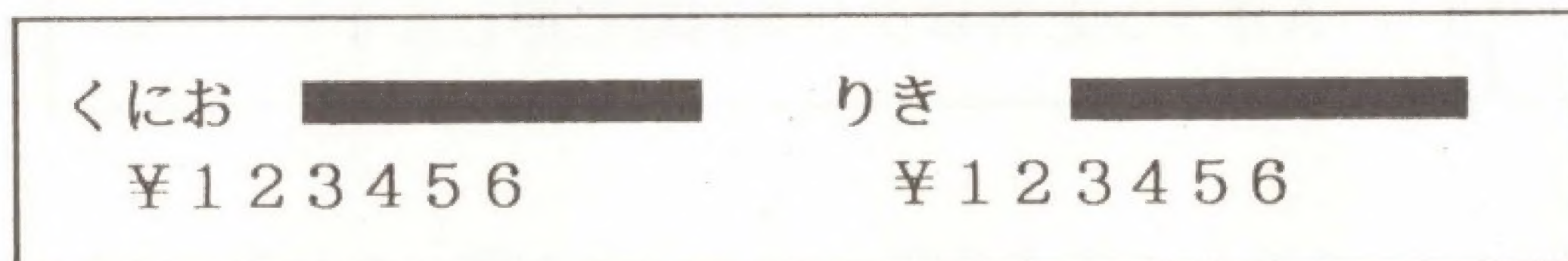
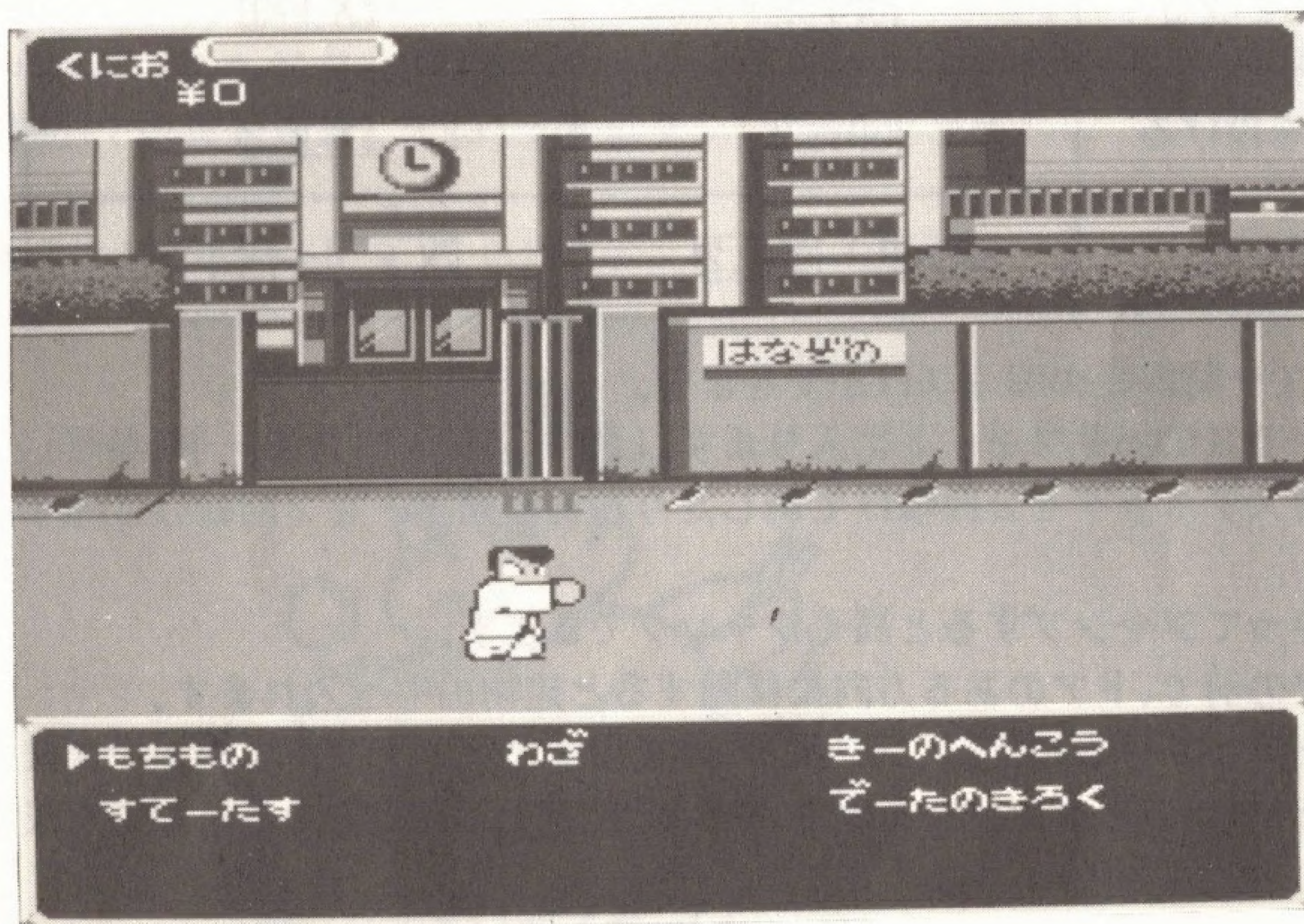
・２Ｐ　ＰＬＡＹ　Ｂ‥‥２人でプレイします。
選択方法は上記と同じですがこのモードでは「くにお」、「りき」と格闘することはできません。

画面構成

このゲームの画面は３つに分かれています。

← 体力／金額表示エリア

← ゲーム画面

← 会話／ステータスモード
表示エリア

・体力／金額表示エリア
ゲーム種類で選択した主人公の名前、プレイヤーの体力や獲得した金額を表示します。

・ゲーム画面
実際のゲーム画面です。
・会話／ステータスモード表示エリア
通常は、各キャラクタとの会話を表示します。またステータスモード(Ｐ.９「ステータスモード」参照)のときのメニューを表示します。

操作方法

キーボード、ジョイスティックの出荷時の設定です。
・ジョイスティック

プレイヤー	1 P	2 P
ジョイスティック	ジョイスティック1	ジョイスティック2
移　動	スティックを倒す方向にプレイヤーが移動します	
ﾊﾟﾝﾁ／ｱｲﾃﾑを取る	Aボタン	
ｷｯｸ／ｱｲﾃﾑを投げる	Bボタン	
ジャンプする	AボタンとBボタンを同時に押します	

・キーボード

プレイヤー	1 P	2 P
移　動	[8] [4] ←→ [6] [2]	[U] [H] ←→ [K] [N]
ﾊﾟﾝﾁ／ｱｲﾃﾑを取る	[OPT.1]	[XF1]
ｷｯｸ／ｱｲﾃﾑを投げる	[OPT.2]	[XF2]
ジャンプする	[OPT.1]＋[OPT.2]	[XF1]＋[XF2]

※[ESC] キーで一時停止のON / OFFができます。
※[HELP] キーでステータスモードに入ります。(P.9「ステータスモード」参照)
※左右移動時スティックを２回続けて倒したり左右移動キーを２回続けて押すとダッシュします。
※７歩以上走ってジャンプすると高くジャンプできます。
※建物のドアの前で、ドアのある方向に移動すると建物の中へ入れます。
※アイテムを持っているとき[パンチボタン]を押すとアイテムで攻撃ができます。
※敵の攻撃を[パンチボタン]や[キックボタン]を押すことで防ぐことができます。

ステータスモード

ゲーム中に HELP キーを押すと画面下の会話／ステータスモード表示エリアがスクロールしてステータスモード画面になります。[左右移動]でメニューを選択して[パンチボタン]で決定します。[キックボタン]を押すとステータスモードを終了します。

▲もちもの	わざ	きーのへんこう
すてーたす		でーたのきろく

・もちもの

現在の持ち物､身につけているものを表示し使用します。
[上下移動]で使用する物を選択しそれをどうするかを[左右移動]で下記のメニューから選択し[パンチボタン]で決定します。

もちもの　どれを　どうしますか
▲つかう　　やめる　　すてる

・わざ

現在身に付けている技の一覧を表示し技の強さを表示します。

・きーのへんこう

キーの割り付けを変更します。(Ｐ.14「操作キーの変更」を参照してください。)

・すてーたす

現在のプレイヤーのステータス一覧を表示します。(各ステータスの内容についてはＰ.10「ステータスについて」参照。)

・でーたのきろく

現在のゲーム内容を記録したりセーブした内容を呼び出します。
「ＦＩＬＥ０」～「ＦＩＬＥ９」まで表示されますので対象のファイルを[上下移動]で選択し､[左右移動]で処理を選択して[パンチボタン]で実行します。

▲まえにもどる　　ろーどする　　せーぶする

ステータスについて

・ぱんち
パンチの攻撃力を表し、この値が大きいほど相手に与えるダメージが大きくなります。
・きっく
キックの攻撃力を表し、この値が大きいほど相手に与えるダメージが大きくなります。
・ぶき
アイテム使用(アイテム＋パンチボタン)時の攻撃力を表し、この値が大きいほど相手に与えるダメージが大きくなります。
・ちから
アイテム投げ(アイテム＋キックボタン)時の攻撃力を表します。
・すばやさ
動作の素早さを表します。この値が大きいほど、動作スピードが速くなり攻撃面、守備面とも有利になります。
・ぼうぎょ
受け身のうまさを表し、この値が大きいほど受け身が有利になり相手の攻撃から守ることができます。
・うたれづよさ
ダメージに対する強さを表し、この値が大きいほどダメージを少なくできます。
・きりょく
気力の状態を表し、この値が大きいほど少々のダメージでは、かがみにくく立ち直りも早くなります。気力が一定以上あれば体力が０になっても立ち上がります。
・たいりょく
体力の状態を表し、この値が大きいほどたくさんダメージを受けても大丈夫です。
・たいりょくのじょうげん
体力の上限を表し、この値まで体力の回復がはかれます。値が大きいほどたくさんスタミナがつけられます。

技レベルについて

・必殺技は、最初は威力が弱く、その技で敵を倒すと技のレベルが上がっていき、威力が少しづつ増してきます。

ステータスについて

・パンチ、キック、たたく、投げるなどは各ステータスの値が大きくなると威力が強くなります。(これは必殺技に関しても同じです。)
・移動、走行などはすばやさの値が大きくなると速度が早くなります。
・ステータスを上げるには、食事やアイテムを使うと上がります。
・体力上限についても最初は少なく、食事やアイテムで体力を回復する際に回復値が体力上限をこえた場合、ある比率で上限があがります。

必殺技一覧

名　称	動　作	ｽﾃｰﾀｽ	使用方法
マッハパンチ	パンチを3連発する。	ぱんち	パンチと同じ。
マッハキック	キックを3連発する。	きっく	キックと同じ。
マッハたたき	3回連続でたたく。	ぶき	たたくと同じ。
スクリュー	ジャンプして前転する。	すばやさ	ダッシュジャンプする。
ストンピング	寝ている敵を攻撃する。	きっく	敵の上でジャンプする。
人間魚雷	人を遠くまで投げる。(投げた敵に当たった敵もダメージを受ける。)	ちから	投げると同じ。
空手チョップ	空手チョップをする。	ぱんち	パンチと同じ。
マッハチョップ	チョップを3連発する。	ぱんち	パンチと同じ。
ローリング	前転しつつ転がる。	すばやさ	左右移動を続けて3回する。(逆方向に移動すると止まる。)
体当り	体当りでする。	ぼうぎょ	ダッシュ中に敵にぶつかる。
ダブルキック	ダッシュジャンプキックを2連発する。	きっく	ダッシュジャンプ中にキックする。
頭突き	頭突きをする。	ちから	左右移動を続けて3回する。
武器振り回し	たたきの最強バージョン	ぶき	たたくと同じ。
旋風脚	ジャンプキックの最強バージョン	きっく	ジャンプ中にキックする。

※使用方法の同じものは威力のあるほうを自動的に使用します。
※表中の"ｽﾃｰﾀｽ"は、強さに関係するステータスの種類を表します。

買い物について

・店に入る場合には店のドアの前に立ち[上移動]をすることで入ることができます。
・２プレイヤーモードの場合プレイヤー１から買い物をします。
・メニューの買いたい品物に[上下移動]でカーソルを合わせ、[パンチボタン]を押し、これでいいかどうか聞いてきますので「はい　いいえ」を[左右移動]で選び[パンチボタン]で決定します。
・品物によって「持ち帰り」か「その場使用」かを選ぶものもあるので、画面上の指示にしたがって選んでください。
・品物名の右側の数値はお値段です。
・買わない時は、「かわない」を選ぶか[キックボタン]を押してください。
・買った品物によってレベルアップするステータスが違います。

お店は商店街にあり大きく分けると３タイプです。

・お持ち帰りの店(タイプＡ)
・店内で食べる店(タイプＢ)
・上記の両方ができる店(タイプＣ)

以下にお店の種類を紹介します。

・本屋(タイプＡ)
主に”必殺技の本”を売っています。この本はちょと高いですが、確実に強くなれます。
・喫茶店(タイプＢ)
ちょと疲れた時などに手頃な値段でひと息つけます。
・パン屋(タイプＡ)
最も安くお持ち帰りできる店です。安いだけあって１つじゃ物足りないかもしれません。
・薬局(タイプＡ)
体力のない時に役に立つ物が揃っています。店長のお薦め品は”すっぽんぱわー”です。
・ファーストフード(タイプＣ)
中で食べることもお持ち帰りにすることもできる唯一の店です。
・寿司屋(タイプＢ)
豊富なメニューであなたをまつ江戸前にぎり寿司の『泰平寿司』です。ここの“おおとろ”は値段は高いですが、素晴らしくうまいです。
・靴屋(タイプＡ)
素早い動き、力強いキックはより良い靴から。品ぞろえは豊富です。

お持ち帰り商品の使い方

・お持ち帰り商品を買うと、ステータスモードの持ち物画面に表示されます。持ち物は一度使うとなくなりステータス表示から消えます。靴・必殺技の本については、使用中となりハートマークがつきます。

サウンドテスト

ＢＧＭなどのテスト演奏を行ないます。
起動画面のメニューで”ＳＯＵＮＤ　ＴＥＳＴ”を選択します。
[上下移動]、[左右移動]または↑↓←→で選択し[パンチボタン]または⏎で演奏を開始します。終了は、[キックボタン]または[ESC]です。

```
  Downtown Story BGM Test
************    ************
************    ************   ←曲名が表示されています
************    ************
↑↓←→で演奏する曲を選択し
⏎を押してください
終了は ESC キーです
```

ステレオサウンドについて

このゲームのサウンドは、ステレオヘッドホン、またはオーディオアウト端子からステレオに接続して再生された音に合わせて調整されております。内蔵スピーカーのみでは、十分なサウンドが再現できませんのでステレオヘッドホン、またはステレオなどをご使用されることをお勧めします。

操作キーの変更

キーボードで操作する場合、使用キーを自由に変更できます。
起動画面のとき[上下移動]でカーソルを"ＫＥＹ　ＡＳＳＩＧＮ"に合わせて
[パンチボタン]を押すとキー操作変更のモードに入ります。また、ステータスモードの"きーのへんこう"を選んでもこのモードに入れます。

	PLAYER 1	PLAYER 2
UP	8	U
DOWUN	2	H
LEFT	4	K
RIGHT	6	N
BUTTON A	OPT.1	ＸＦ１
BUTTON B	OPT.2	ＸＦ２

変更するキーを↑↓←→で
選んで↲を押してください
終了は ESC キーです

変更したいキーのところにカーソルを移動してリターンキーを押してください。表示が一時消えますので設定したいキーを押します。なお ESC 、HELP は設定できません。設定を終了する場合は ESC を押してください。

各学校のプロフィール

・千里台高校(水色)
気力があり短気で怒ると乱暴だが力不足。木刀を持ち強がるが続かない。花園高校に対抗意識を持っていて「りき」を狙う。

・坂宿商業高校(ぴんく)
気が弱くすぐ逃げる。殴られても打たれ強い体質で、防御が弱く玉砕型ダッシュ攻撃。武器を持つと性格が変わり一度怒ると半狂乱！アイテムを投げてくる。

・沼丘工業高校(緑)
防御重視のテクニカルジャンプ攻撃を仕掛けてくる。アイテムはテクで使いこなし手にした武器は離さない。基本に忠実、耐えるタイプであり、しつこく「くにお」を狙う。

・影村学園(紫)
暗い性格とは裏腹に身軽で素早い。弱い方１人を狙ってズル賢く立ち回り、体力不足を武器をうまく使って補っている。短気だが不利と思うとすぐ逃げてしまう。

・星草農業高校(黄緑)
動きが遅く、体力勝負の強引な接近戦を好む。豪胆な性格で重いパンチをくり出すが、プツンと切れると恐い存在。

・白鷹工業高校(グレー)
ムラのある性格でパワーに物を言わせる攻撃をするが打たれ弱い。気分屋で軽くふざけた態度で動きが読みにくく、なぜかタイヤを好んで使い攻撃してくる。

・又川工業高校(赤茶)
ダッシュジャンプの遠隔攻撃が得意で距離をおくと危険。根暗で鋭利なメリケンを好みアイテムをよく投げ、気力がないのが欠点。

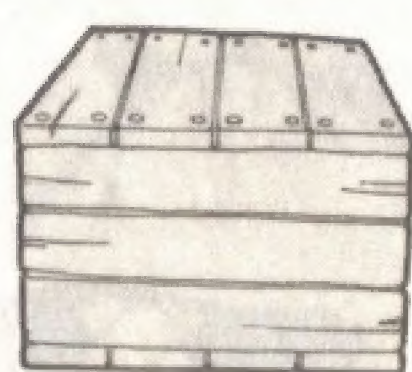
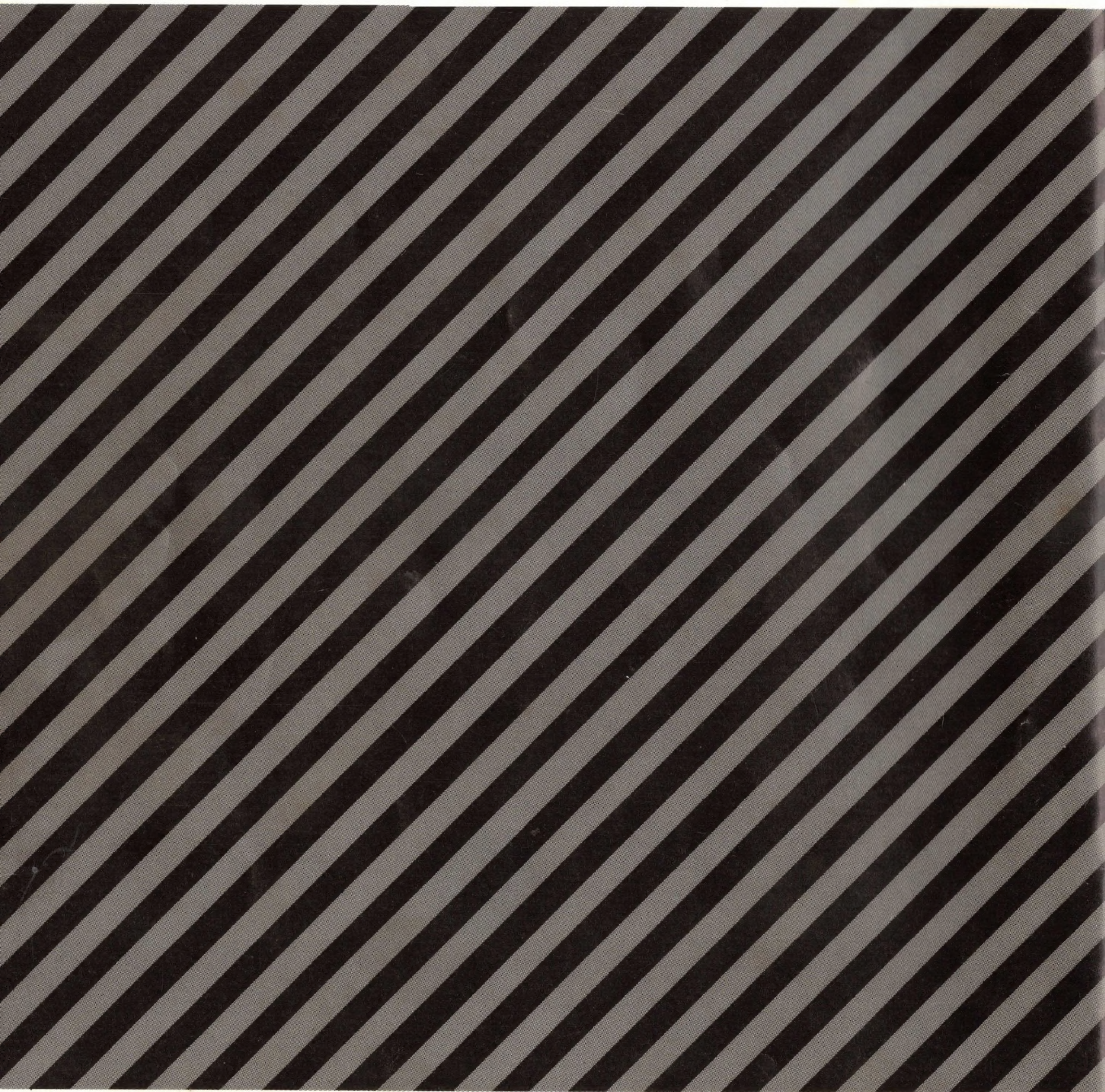
・宝陵高校(こい緑)
格闘派で素手の戦い。特にパンチがシャープで身のこなしが良い。アイテムは使い上手ではなくすぐ投げるが、落ち着いた堅実な攻撃を仕掛ける。落ちこむと立ちなおれない。

・谷花高校(こい青)
キック力に欠ける分木刀に命を賭け、気は短く熱しやすくさめやすい。武器を持つと調子づくが手放すと急に弱気になる。怒ると大切な武器を投げ追ってくるので要注意。

・冷峰学園(茶)
攻撃力と防御力。この２つを兼ね備え、クールに賢く、力と技の掛け引き上手な闘いをする。もともと進学校でパワーに欠ける分、より強力なアイテム、特に鉄パイプを好んで使う。

アイテム紹介

敵が持っていたり、町中に落ちています。近くに行って[パンチボタン]か[キックボタン]で拾えます。拾ったら[パンチボタン]で使用、[キックボタン]で投げられます。アイテムを拾って攻撃力をＵＰしましょう！

鉄パイプ　木刀　チェーン　ゴミ箱

木箱　古タイヤ　メリケンサック　石ころ

シャープ株式会社

本　　　社　〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号　電話（06)621-1221(大代表)

電子機器事業本部　〒329-21 栃木県矢板市早川町174番地

テレビ事業部　第4商品企画部

お問い合わせ先　〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地　電話（03)260-1161(大代表)

東京支社内　テレビ事業部　第4商品企画部　ソフトウェア担当